无尽关卡挑战；别的类型嫁接进来; 距离（一维，远，高度；面；体积；精确度）->空间；时间；分数的变体（如消除，解决的问题数量\效率，同时没有直接的空间和时间积累的表现）

划动操作

做给谁

操作出发

类型模板出发

什么感受

什么类型的挑战

切西瓜

神庙逃亡

愤怒的小鸟

iSlash

Splitter Critters

马里奥搭梯子

一笔勾销